



13º Campeonato de Futebol do Sindicato dos Comerciários de Nova Iguaçu e Região

DE 05 DE SETEMBRO À 05 DE DEZEMBRO DE 2021

REALIZAÇÃO

Sindicato dos Comerciários de Nova Iguaçu e Região

www.sindconir.org.br

Tel. (21) 2767-8232

APOIO

WWW.SINNOEVENTOS.COM.BR

TEL. 2698-2013/ 97017.5651

1 – OBJETIVO

Esta competição tem como objetivo o fortalecimento da prática do Futebol Society no Estado do Rio de Janeiro, através do intercâmbio sadio entre as Equipes participantes, dando a oportunidade aos atletas de participarem de um campeonato de alto nível organizacional, interagindo da melhor forma possível com outros atletas e comerciários (as), em sua faixa etária, de locais e realidades distintas, num ambiente completamente familiar. A equipe será responsável pelos atos da sua torcida. Em caso de brigas, á equipe será punida com rigor.

2 – PARTICIPAÇÕES

2.1.1. Serão convidadas a participar desta competição várias equipes de Nova Iguaçu e de diversos locais da BAIXADA FLUMINENSE.

2.1.2. A taxa de inscrição será de (2KG) de alimentos entre as opções: Arroz, feijão e macarrão por cada jogador e técnicos. O pagamento desta taxa dará o direito a cada equipe de inscrever 25 atletas e 2 integrantes da comissão técnica. Mas a relação com os 25 nomes de atletas e dos 2 integrantes da comissão técnica deve ser entregue até o dia 30 de agosto de 2021. As equipes devem fazer as inscrições diretamente com a SINDCONIR. Uma vez inscrita, a equipe receberá o link para inscrição online dos atletas.

2.1. EQUIPES:

O pagamento da taxa de inscrição deve ser efetuado até o sétimo dia útil após data da inscrição da equipe.

2.2. ATLETAS / TÉCNICOS:

2.2.1. É obrigatória a apresentação da carteira de identidade original à mesa em todos os jogos da competição. Na falta da identidade original, o atleta poderá jogar com a carteira de trabalho ou a carteira de habilitação.

2.2.2. Em hipótese alguma haverá acordo entre os treinadores para permissão de atleta sem documento vir a jogar naquela partida.

2.2.2. Nenhum atleta poderá participar em mais de uma equipe. Só poderão atuar atletas a partir de **17 anos (Nascidos a partir do ano 2004).**

2.2.3. Para as Equipes estarem aptas ao início do jogo, todos os seus atletas deverão estar completamente uniformizados (calções, camisas e meias com mesmo padrão e cor), sendo obrigatória numeração nas costas e opcional o uso de caneleiras. Nenhum atleta poderá mudar o número da camisa durante a partida.

2.2.4. Se um atleta chegar atrasado ao local da partida ele poderá atuar, pois seu nome estará na relação antecipadamente (desde que se enquadrem no Artigo 2, parágrafo 2.2, inciso 2.2.1 deste regulamento.

3 – FÓRMULA DE DISPUTA

PRIMEIRA FASE

Esta competição terá a participação de doze equipes. As equipes serão divididas em duas chaves com seis equipes.

Na 1ª fase as equipes se enfrentam em turno único, ao longo de cinco rodadas. Os quatro primeiros colocados de cada chave avançam para a fase seguinte.

SEGUNDA FASE QUARTAS DE FINAL

Nesta fase os confrontos serão assim:

Confronto em partida única, em caso de empate o desempate será em disputa de pênaltis. Três cobranças alternadas para cada equipe.

DATA	HOR.	LOCAL	QUARTAS DE FINAL			
14/11	16:00	ARENA SINNO	1º Lugar do Grupo A		X	4º Lugar do Grupo B
14/11	17:00	ARENA SINNO	1º Lugar do Grupo B		X	4º Lugar do Grupo A

DATA	HOR.	LOCAL	QUARTAS DE FINAL			
21/11	16:00	ARENA SINNO	2º Lugar do Grupo A		X	3º Lugar do Grupo B
21/11	17:00	ARENA SINNO	2º Lugar do Grupo B		X	3º Lugar do Grupo A

TERCEIRA FASE SEMIFINAL

Nesta fase os confrontos serão assim:

Confronto em partida única, em caso de empate o desempate será em disputa de pênaltis. Três cobranças alternadas para cada equipe.

DATA	HOR.	LOCAL	SEMIFINAL			
28/11	16:00	ARENA SINNO	Vencedor 1		X	Vencedor 4
28/11	17:00	ARENA SINNO	Vencedor 2		X	Vencedor 3

FINAIS

Nesta fase os confrontos serão assim:

Confronto em partida única, em caso de empate o desempate será em disputa de pênaltis. Três cobranças alternadas para cada equipe.

DATA	HOR.	LOCAL	DISPUTA DE TERCEIRO LUGAR			
05/12	16:00	ARENA SINNO	Perdedor do jogo 1		X	Perdedor do jogo 2
DATA	HOR.	LOCAL	FINAL			
05/12	17:00	ARENA SINNO	Vencedor do jogo 1		X	Vencedor do jogo 2

4- PONTUAÇÃO

. Vitória: Três pontos – Empate: Um ponto – Derrota: Zero ponto.

5- CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Caso haja empate entre duas ou mais equipes participantes, de forma que impossibilite de imediato apontar-se o classificado para a fase seguinte, serão obedecidos os seguintes critérios:

- 1°. Maior nº de vitórias
- 2°. Maior saldo de gols;
- 3°. Confronto direto;
- 4°. Maior nº de gols marcados;
- 5°. Sorteio.

6- OS JOGOS

6.1. Local das partidas: ARENA SINNO – Rua Coronel Bernardino de Melo, 375 próximo a estação de Juscelino.

Obs.: Cada equipe deve levar suas bolas para aquecimento.

6.2. Caberá aos responsáveis de cada equipe, informar no momento da inscrição de sua equipe a cor do seu uniforme 1 e 2, para não haver similaridade de cores no momento da partida.

OBS. Ocorrendo similaridade de cores dos uniformes, haverá um sorteio prévio antes do jogo para decidir quem jogará com coletes que serão cedidos pela organização.

6.3. As equipes deverão cumprir rigorosamente os horários da tabela dos jogos. O atraso tolerado para o início da partida será de 15 minutos, marcados pelo

árbitro. A equipe que ultrapassar esse tempo será considerada perdedora por W. O.

Obs.: A equipe que faltar ao compromisso e não avisar á Organização, perderá por W.O (3x0) e pagará multa sendo punida com a perda de 5 pontos na competição.

FIQUEM LIGADOS PARA NÃO TERMOS PROBLEMAS!!!
--

Importante chegar ao local da partida com uma hora de antecedência!!!
--

7 ARBITRAGEM

7.1. Não será permitido veto em hipótese alguma.

7.2. Cabe ao árbitro verificar os uniformes das equipes.

8 – PREMIAÇÃO

8.1. Serão premiadas as equipes que terminarem a competição nas seguintes posições: 1º lugar, 2º lugar e 3º lugar.

Premiação: troféu e medalhas para cada equipe.

8.2. Também serão premiados com troféu, o artilheiro, o goleiro que atuar na defesa menos vazada e o melhor jogador do campeonato.

8.3. Equipe campeã será premiada com 01 relógio para cada jogador.

9 – APENAÇÕES

9.1. O atleta que receber três cartões amarelos ou um vermelho será automaticamente suspenso da rodada subsequente. O membro de comissão técnica que for expulso deverá cumprir a suspensão automática na rodada seguinte. A partir da segunda fase, serão zerados os cartões dos atletas que tiverem um e dois cartões amarelos. Porém o atleta que receber o terceiro amarelo na última rodada da primeira fase terá que cumprir a suspensão automática.

9.2. Será criado uma Junta Disciplinar que julgará os fatos ocorridos durante a competição, e será composta de três integrantes. Diretor Técnico, Diretor de Arbitragem e Diretor de Competições.

9.3. O atleta que se envolver em casos de agressões físicas e/ou verbais graves ou brigas será eliminado da competição.

10 – INSCRIÇÕES

10.1. A data limite para inscrições das equipes é dia 30 de agosto de 2021. Poderão ser inscritos atletas até a última rodada da primeira fase.

10.2. A equipe que por ventura, não completar a lista com os 25 nomes de atletas até o término da primeira fase, não poderá mais inscrever atletas nem pagando,

11 – TEMPO DE JOGO

Categoria adulto: Quarenta minutos, divididos em dois tempos de vinte minutos. O intervalo será de sete minutos.

12 – SUBSTITUIÇÃO

12.1. As substituições serão feitas sem limite máximo e o atleta que sair da partida poderá retornar. O jogo não precisa ser parado para a substituição acontecer.

12.2. O atleta que se ausentar do campo de jogo durante a partida, salvo no intervalo, o jogador será punido com cartão amarelo.

13 - RECURSOS

A equipe que se sentir prejudicada poderá apresentar recurso a Comissão Disciplinar desde que no período de 48 horas após a realização da partida. Tal recurso será julgado antes da realização da rodada seguinte para não atrapalhar o andamento da competição. Caso seja caracterizada alguma irregularidade no episódio, a equipe que recorreu no prazo fica com os pontos da partida e o placar de 3x0 será considerado para fins estatísticos. Se a irregularidade for descoberta sem recurso, ou fora do prazo, os pontos serão retirados da equipe irregular em forma de pena, mas não irão para a equipe adversária.

14 – CASOS OMISSOS

Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos de imediato (ou em reunião marcada para o decorrer da semana seguinte, pela comissão organizadora, em comum acordo com os responsáveis das equipes envolvidas).

REGRAS BÁSICAS:

- 1- O arremesso lateral e o escanteio serão cobrados com o pé. No caso do lateral a bola, ou parte dela deve estar em cima da linha ou fora do campo. O espaço de 5 metros será a distância entre o cobrador e o defensor.
- 2- O tiro de meta será cobrado pelo goleiro e com a mão ou mãos.
- 3- Qualquer atleta poderá ficar na frente do goleiro ou da meta, desde que não o atrapalhe e nem cometa falta.
- 4- As cobranças de faltas serão ordenadas pelo árbitro. Ele dirá se é tiro direto ou indireto.
- 5- Não será validado o gol em chutes diretos de cobranças de lateral e nem em saída de bola do meio de campo. Apenas se a bola for desviada ou tocada por alguém.
- 6- Cada equipe será formada por sete atletas (goleiro e seis na linha). O time só poderá atuar com no mínimo quatro atletas incluído o goleiro. Com número inferior a esse, uma partida não inicia. Em caso de expulsões, se uma equipe ficar com o número inferior a esse, a equipe com menos de quatro atletas será considerada derrotada por 3x0.
- 7- Em caso de expulsões, o atleta expulso poderá ser substituído após dois minutos. O atleta expulso ficará uma partida suspenso. Em caso de bolas recuadas, o método utilizado será idêntico ao futebol de campo.
- 8- O atleta que subir no alambrado e/ou tirar a camisa será punido com cartão amarelo.
- 9- Todo atleta ou membro da comissão técnica que for expulso, deverá se posicionar a uma distância superior a 10 metros do portão e da mesa.

SITE: www.sindconir.org.br

SEDE: Rua Dr. Barros Júnior, 408, Centro, Nova Iguaçu – RJ

TELS: (21) 2767-8232 / 2767-5130 / 2768-9297